

# La 3D avec SketchUp

3 jours / 21 heures

1 600 € HT | Réf. : V03

S'initier à la conception et à la modélisation de projets 3D avec SketchUp

## Compétences visées

Maîtriser les principaux outils (construction, modélisation, matériau, scène) pour réaliser des illustrations 3D et / ou des plans (PLV, magasin, packaging, bâtiment...).

## Objectifs

- ✓ Se repérer et naviguer dans SketchUp
- ✓ Modéliser dans SketchUp
- ✓ Enrichir les objets avec des textures
- ✓ Compléter la scène 3D
- ✓ Réaliser une présentation 3D et schématique

## Programme

### Se repérer et naviguer dans SketchUp

- Organiser l'interface et les palettes d'outils
- Naviguer dans la vue 3D et identifier les repères de la scène
- **Exercice : organiser son espace de travail**

### Modéliser dans SketchUp

- Préparer un modèle en 3 dimensions
- Créer un objet à partir de formes (rectangle et cercle)
- Expérimenter l'outil Pousser-tirer
- Distinguer puis utiliser les groupes et les composants
- Utiliser les tracés
- Exploiter les solides
- Expérimenter la modélisation à partir d'une photo
- **Exercice : utiliser différentes méthodes de modélisation pour tester les outils**

### Enrichir les objets avec des textures

- Créer des textures
- Éditer le placement d'une texture
- Adapter une image
- Enrichir une bibliothèque de textures
- **Exercice : appliquer des textures sur des objets**

### Compléter la scène 3D

- Organiser les scènes
- Utiliser les styles
- Gérer les options d'affichage (section, ombres...)
- Optimiser la scène avec les balises
- Enrichir le modèle avec des composants
- **Exercice : éditer des styles (apparence de l'objet) et des scènes (mises en situation) sur des modèles**

## Public concerné

Cette formation s'adresse aux graphistes, designers, décorateurs, architectes, dessinateurs projeteurs...

## Pré-requis

Une maîtrise de l'informatique est nécessaire pour suivre cette formation. Des connaissances en dessin et / ou en décoration et / ou en bâtiment sont un plus.

## Profil de l'intervenant.e

Graphiste 3D avec plus de 10 ans d'expérience en animation de formation.

## Réaliser une présentation 3D et schématique

- Finaliser les scènes
- Exploiter les sections
- Importer des fichiers DWG
- Créer un schéma avec le Layout
- Présenter une illustration
- Enrichir son projet avec la bibliothèque Warehouse
- Inventorier les extensions les plus courantes (Fredo, Libs, Artisan...)
- **Exercice : finaliser des visuels 3D et produire des plans ou des schémas**

## LA 3D AVEC SKETCHUP

### Sessions programmées

Consultez notre site pour connaître les dates des sessions programmées en présentiel et en distanciel

#### Modalités en présentiel

##### Parcours pédagogique

Quiz de positionnement > 3 jours continus en présentiel > Évaluation des acquis

##### Méthode pédagogique

Expositive + démonstrative : exposés théoriques, démonstrations, mise en pratique, feedbacks personnalisés

##### Moyens techniques

- 1 poste par participant (Mac ou PC, selon votre choix), équipé de SketchUp, fourni par nos soins
- Poste de l'intervenant relié à un grand écran ou vidéoprojecteur

#### Modalités en distanciel

##### Parcours pédagogique

Quiz de positionnement > 3 classes virtuelles discontinues (3 x 1 jour) > Évaluation des acquis

##### Méthode pédagogique

Expositive + démonstrative : exposés théoriques, démonstrations, mise en pratique, travail individuel inter-sessions, feedbacks personnalisés

##### Moyens techniques

- Classes virtuelles créées par nos soins
- Chaque apprenant participe à la session avec son ordinateur, connecté à Internet et équipé :
  - d'un micro et d'une caméra
  - d'une licence SketchUp (version Pro ou Studio nécessaire pour certaines manipulations)
  - d'un double écran (fortement recommandé mais non nécessaire)

#### Évaluation & suivi

- Validation des acquis pendant la formation grâce à des mises en situation et la réalisation d'exercices pratiques
- Suivi d'acquisition des objectifs pédagogiques par l'intervenant
- Évaluation à chaud (en fin de formation) et à froid (à 60 jours)
- Accès illimité par mail à la hotline Swash

#### Ressources

- Supports de cours dématérialisés
- Supports vidéo (enregistrements, pendant la session, d'une sélection de démonstrations réalisées par l'intervenant)
- Abonnement de 3 mois à tuto.com