

Web3 : état de l'art et tendances

1 jour / 8 heures

7 heures collectives

1 heure de mentorat distanciel

750 € HT | Réf. : W06

Blockchain, NFT, metaverse... Explorer, par l'exemple, le Web3 pour mieux percevoir son potentiel

UX / UI / WEBDESIGN INITIATION

Compétences visées

Définir l'organisation et les principes du Web3. Poser, grâce à l'étude de cas concrets, les fondements nécessaires à l'analyse des futures évolutions de cet environnement.

Objectifs

- ✓ Recontextualiser Web1, Web2 et Web3
- ✓ Définir le concept et distinguer les infrastructures du Web 3
- ✓ Explorer l'univers applicatif du Web3
- ✓ Organiser une veille efficace et objective sur l'évolution des usages

Programme

Recontextualiser Web 1, Web 2 et Web 3

- Retracer les grandes évolutions du Web
 - Discuter de la transition Web2 > Web3
 - Intégrer les enjeux d'un changement de paradigme
- **Quiz de compréhension**

Définir le concept et distinguer les infrastructures du Web3

- Examiner le contexte et résumer le schéma d'ensemble
 - Décrire le principe de blockchain et appréhender ses champs d'application
 - Se repérer dans les cryptomonnaies et le vocabulaire associé (Bitcoin, Ether, Ethereum, wallet...)
 - Expliquer le rôle des Dapps (Application décentralisée)
 - Évaluer le poids des communautés
- **Quiz de compréhension**

Explorer l'univers applicatif du Web3

- Découvrir les NFT : les standards, les concepts, les outils
 - Définir la notion de metaverse
 - Visiter une exposition de NFT dans un metaverse
 - Explorer quelques cas d'usage notables des NFT :
 - l'art (The underground Sistine Chapel)
 - les collectibles + Access Token (l'exemple de la collection BAYC)
 - la musique (Pianity)
 - l'immobilier (RealT)
 - lutte contre la contrefaçon (l'exemple VeChain)
 - Découvrir la finance décentralisée et les DAO avec le projet AAVE
 - Analyser les concepts de « play to earn » / Metaverse (Axie Infinity...)
- **Études de cas et exploration de métavers via des casques Oculus**

Public concerné

Cette formation est accessible à tous.

Pré-requis

Une appétence pour les sujets « tech » et une curiosité exacerbée faciliteront les apprentissages.

Profil de l'intervenant

UI-UX Designer - Blockchain & NFT lover avec moins de 3 ans d'expérience en animation de formation.

Organiser une veille efficace et objective sur l'évolution des usages

- Lister les ressources incontournables (sites, influenceurs...)
 - Identifier les éventuelles opportunités à saisir
 - Détecter les pièges à éviter
 - Définir une échelle des risques inhérents à cette nouvelle économie
 - Découvrir les moyens mobilisés par les acteurs du Web3
 - Discuter de l'impact écologique du Web3
 - Analyser les métiers / les compétences nécessaires au développement de cet écosystème
- **Définir un plan d'action pour pérenniser son exploration du Web3**

WEB3 : ÉTAT DE L'ART ET TENDANCES

Sessions programmées

Consultez notre site pour connaître les dates des sessions programmées en présentiel

Modalités en présentiel

Parcours pédagogique

Questionnaire de positionnement > 1 jour présentiel continu >
Mentorat distanciel (1 heure en tête à tête avec l'intervenant)

Méthode pédagogique

Expositive + interrogative : exposés théoriques, contextualisation, études de cas, feedbacks personnalisés, mentorat

Moyens techniques

- Casques Oculus fournis par nos soins
- 1 poste par participant (Mac ou PC, selon votre choix), fourni par nos soins
- Poste de l'intervenant relié à un grand écran ou vidéoprojecteur

Modalités en distanciel

Pour des raisons pédagogiques, cette formation est proposée exclusivement en présentiel.

Ressources

- Supports de cours dématérialisés
- Abonnement de 3 mois à tuto.com
- Abonnement de 6 mois (3 numéros) à étapes :
- Inscription au forum des swashers

Évaluation

- Validation des acquis pendant la formation grâce à des mises en situations et la réalisation d'exercices pratiques
- Suivi d'acquisition des objectifs pédagogiques par l'intervenant
- Évaluation à chaud (remplie en fin de formation) et à froid (à 60 jours)