

# Web3 : état de l'art et tendances

**1 jour / 8 heures**

7 heures collectives

1 heure de mentorat distanciel

**750 € HT** | Réf. : W06

Blockchain, NFT, metaverse... Explorer, par l'exemple, le Web3 pour mieux percevoir son potentiel

## Compétences visées

Définir l'organisation et les principes du Web3. Poser, grâce à l'étude de cas concrets, les fondements nécessaires à l'analyse des futures évolutions de cet environnement.

## Objectifs

- ✓ Recontextualiser Web1, Web2 et Web3
- ✓ Définir le concept et distinguer les infrastructures du Web 3
- ✓ Explorer l'univers applicatif du Web3
- ✓ Organiser une veille efficace et objective sur l'évolution des usages

## Programme

### Recontextualiser Web 1, Web 2 et Web 3

- Retracer les grandes évolutions du Web
  - Discuter de la transition Web2 > Web3
  - Intégrer les enjeux d'un changement de paradigme
- **Quiz de compréhension**

### Définir le concept et distinguer les infrastructures du Web3

- Examiner le contexte et résumer le schéma d'ensemble
  - Décrire le principe de blockchain et appréhender ses champs d'application
  - Se repérer dans les cryptomonnaies et le vocabulaire associé (Bitcoin, Ether, Ethereum, wallet...)
  - Expliquer le rôle des Dapps (Application décentralisée)
  - Évaluer le poids des communautés
- **Quiz de compréhension**

### Explorer l'univers applicatif du Web3

- Découvrir les NFT : les standards, les concepts, les outils
  - Définir la notion de metaverse
  - Visiter une exposition de NFT dans un metaverse
  - Explorer quelques cas d'usage notables des NFT :
    - l'art (The underground Sistine Chapel)
    - les collectibles + Access Token (l'exemple de la collection BAYC)
    - la musique (Pianity)
    - l'immobilier (RealT)
    - lutte contre la contrefaçon (l'exemple VeChain)
  - Découvrir la finance décentralisée et les DAO avec le projet AAVE
  - Analyser les concepts de « play to earn » / Metaverse (Axie Infinity...)
- **Études de cas**

## Public concerné

Cette formation est accessible à tous.

## Pré-requis

Une appétence pour les sujets « tech » et une curiosité exacerbée faciliteront les apprentissages.

## Profil de l'intervenant

UI-UX Designer - Blockchain & NFT lover avec moins de 3 ans d'expérience en animation de formation.

## Organiser une veille efficace et objective sur l'évolution des usages

- Lister les ressources incontournables (sites, influenceurs...)
  - Identifier les éventuelles opportunités à saisir
  - Détecter les pièges à éviter
  - Définir une échelle des risques inhérents à cette nouvelle économie
  - Découvrir les moyens mobilisés par les acteurs du Web3
  - Discuter de l'impact écologique du Web3
  - Analyser les métiers / les compétences nécessaires au développement de cet écosystème
- **Définir un plan d'action pour pérenniser son exploration du Web3**

## WEB3 : ÉTAT DE L'ART ET TENDANCES

### Sessions programmées

Consultez notre site pour connaître les dates des sessions programmées en présentiel et en distanciel

#### Modalités en présentiel

##### Parcours pédagogique

Questionnaire de positionnement > 1 jour présentiel continu >  
Mentorat distanciel (1 heure en tête à tête avec l'intervenant)

##### Méthode pédagogique

Expositive + interrogative : exposés théoriques, contextualisation, études de cas, feedbacks personnalisés, mentorat

##### Moyens techniques

- 1 poste par participant (Mac ou PC, selon votre choix), fourni par nos soins
- Poste de l'intervenant relié à un grand écran ou vidéoprojecteur

#### Modalités en distanciel

##### Parcours pédagogique

Questionnaire de positionnement > 1 classe virtuelle continue >  
Mentorat distanciel (1 heure en tête à tête avec l'intervenant)

##### Méthode pédagogique

Expositive + interrogative : exposés théoriques, contextualisation, études de cas, feedbacks personnalisés, mentorat

##### Moyens techniques

- Classe virtuelle créée par nos soins
- Chaque apprenant participe à la session avec son ordinateur, connecté à Internet, et équipé :
  - d'un micro et d'une caméra

#### Ressources

- Supports de cours dématérialisés
- Abonnement de 3 mois à tuto.com
- Abonnement de 6 mois (3 numéros) à étapes :
- Inscription au forum des swashers

#### Évaluation

- Validation des acquis pendant la formation grâce à des mises en situations et la réalisation d'exercices pratiques
- Suivi d'acquisition des objectifs pédagogiques par l'intervenant
- Évaluation à chaud (remplie en fin de formation) et à froid (à 60 jours)